

Zahlbereich										Rechenoperationen						Grundlagen												
bis 9	bis 10	bis 20	bis 30	bis 40	bis 50	bis 70	bis 99	bis 1.000	bis 10.000	bis 100.000	größer 100.000	sechsstellig	ohne 0	ohne Übertrag	Merkzahl	Komma	Addition	Subtraktion	Multiplikation	Division	Brüche	Prozente	Geometrie	Zahlen	Mengen	Ganzes / Teile	Dezimalsystem	Geldeinheit: € / ct

Name | Datum

Der Einer, der Zehner, der Hunderter, der Tausender, der Zehntausender und der Hunderttausender gehen nicht über 20

10_29_5 [280] addieren - Merkzahl, Cent oder Euro, sechsstellig, bis 20

Zusammenzählen von natürlichen Zahlen mit Merkzahl

mit Cent, Abkürzung: ct oder Euro, Symbol: €

		7	1	1	8	8	ct
+	9	6	1	1	0	7	ct
+	6	2	7	6	7	2	ct
+						X	

Merkzahl

	6	4	1	7	1	6	€
+	5	7	2	8	4	5	€
+	4	0	8	3	6	2	€
+						X	

Merkzahl

	5	5	2	4	4	0	ct
+	3	2	0	7	9	1	ct
+	2	3	9	6	0	7	ct
+						X	

	3	0	2	1	0	8	ct
+	7	7	4	7	1	8	ct
+	5	9	1	2	9	4	ct
+						X	

Merkzahl

	4	0	0	2	4	9	€
+	6	3	8	8	2	7	€
+		8	1	3	9	3	€
+						X	

Merkzahl

	5	0	1	6	3	5	€
+	6	8	5	1	7	5	€
+	2	2	5	4	4	5	€
+						X	

	6	6	0	2	2	1	€
+	1	9	7	7	2	7	€
+	8	0	2	8	7	3	€
+						X	

Merkzahl

		1	6	5	2	1	€
+		1	6	8	5	5	€
+		5	7	2	2	0	€
+						X	

Merkzahl

	8	3	4	0	7	2	ct
+	2	1	9	7	3	8	ct
+	2	6	6	5	9	5	ct
+						X	

Zähle die gedruckte Ziffer:

3 =



Zahlbereich										Rechenoperationen						Grundlagen												
bis 9	bis 10	bis 20	bis 30	bis 40	bis 50	bis 70	bis 99	bis 1.000	bis 10.000	bis 100.000	größer 100.000	sechsstellig	ohne 0	ohne Übertrag	Merkzahl	Komma	Addition	Subtraktion	Multiplikation	Division	Brüche	Prozente	Geometrie	Zahlen	Mengen	Ganzes / Teile	Dezimalsystem	Geldeinheit: € / ct

Der Einer, der Zehner, der Hunderter, der Tausender, der Zehntausender und der Hunderttausender gehen nicht über 20

10_29_5 [280] addieren - Merkmahl, Cent oder Euro, sechsstellig, bis 20

Zusammenzählen von natürlichen Zahlen mit Merkmahl

mit Cent, Abkürzung: ct oder Euro, Symbol: €

Lösung

		7	1	1	8	8	ct
+	9	6	1	1	0	7	ct
+	6	2	7	6	7	2	ct
+	1	0	0	1	1	X	
1	6	5	9	9	6	7	ct

Merkmahl

	6	4	1	7	1	6	€
+	5	7	2	8	4	5	€
+	4	0	8	3	6	2	€
+	1	1	1	1	1	X	
1	6	2	2	9	2	3	€

Merkmahl

	5	5	2	4	4	0	ct
+	3	2	0	7	9	1	ct
+	2	3	9	6	0	7	ct
+	1	1	1	1	0	X	
1	1	1	2	8	3	8	ct

	3	0	2	1	0	8	ct
+	7	7	4	7	1	8	ct
+	5	9	1	2	9	4	ct
+	1	0	1	1	2	X	
1	6	6	8	1	2	0	ct

Merkmahl

	4	0	0	2	4	9	€
+	6	3	8	8	2	7	€
+		8	1	3	9	3	€
+	1	1	1	1	1	X	
1	1	2	0	4	6	9	€

Merkmahl

	5	0	1	6	3	5	€
+	6	8	5	1	7	5	€
+	2	2	5	4	4	5	€
+	1	1	1	1	1	X	
1	4	1	2	2	5	5	€

	6	6	0	2	2	1	€
+	1	9	7	7	2	7	€
+	8	0	2	8	7	3	€
+	1	1	1	1	1	X	
1	6	6	0	8	2	1	€

Merkmahl

		1	6	5	2	1	€
+		1	6	8	5	5	€
+		5	7	2	2	0	€
+	0	2	1	0	0	X	
		9	0	5	9	6	€

Merkmahl

	8	3	4	0	7	2	ct
+	2	1	9	7	3	8	ct
+	2	6	6	5	9	5	ct
+	1	2	1	2	1	X	
1	3	2	0	4	0	5	ct

Zähle die gedruckte Ziffer: 3 =

