Zahlbereich																	Rechenoperationen							Grundlagen					
bis 9	bis 10	bis 20	bis 30	bis 40	bis 50	bis 70	bis 99	bis 1.000	bis 10.000	bis 100.000	größer 100.000	zweistellig	ohne 0	ohne Übertrag	Merkzahl	Komma	Addition	Subtraktion	Multiplikation	Division	Brüche	Prozente	Geometrie	Zahlen	Mengen	Ganzes / Teile	Dezimalsystem		Lücke

Name | Datum

Der Einer und der Zehner gehen nicht über 9 – ohne Übertrag

10_32_2 [144] addieren - Klecksaufgabe, zweistellig, bis 9

Zusammenzählen von natürlichen Zahlen mit Lücken ohne Übertrag

		1
+		
+		1
	1	4

	1	2
+	2	1
+		4

		5
+		1
+		
		6

+	5	0
+		0
	6	3

	1	1
+		
+		2
	7	4

	1	3
+		2
+		
	1	6

	2	1
+		2
+		
	2	4

+	1	3
+		1
	1	5

		1
+		
+		3
	2	7

		3
+		1
+		1

+	4	1
+		0
	4	4

		1
+		
+		3
	2	5

+	2	0
+		3
	6	4

	2	2
+		
+		0
	2	3

		2
+	1	2
+		2

	3	3
+	5	0
+		
	8	3

		5
+	2	0
+		1

+	2	6
+		0
	7	8

Zähle die gedruckten Ziffern:

4 = ☐

7 = ☐

RechnenNet
Copyright © 2011 - 2023

Der Einer und der Zehner gehen nicht über 9 – ohne Übertrag

10_32_2 [144] addieren - Klecksaufgabe, zweistellig, bis 9

Zusammenzählen von natürlichen Zahlen mit Lücken ohne Übertrag

		1
+	1	2
+		1
	1	4

	1	2
+	2	1
+		4
	3	7

		5
+		1
+		0
		6

	1	3
+	5	0
+		0
	6	3

	1	1
+	6	1
+		2
	7	4

	1	3
+		2
+		1
	1	6

	2	1
+		2
+		1
	2	4

		1
+	1	3
+		1
	1	5

		1
+	2	3
+		3
	2	7

		3
+		1
+		1
		5

		3
+	4	1
+		0
	4	4

		1
+	2	1
+		3
	2	5

	4	1
+	2	0
+		3
	6	4

	2	2
+		1
+		0
	2	3

		2
+	1	2
+		2
	1	6

	3	3
+	5	0
+		0
	8	3

		5
+	2	0
+		1
	2	6

	5	2
+	2	6
+		0
	7	8

Zähle die gedruckten Ziffern:

4 = 8

7 = 3

RechnenNet
Copyright © 2011 - 2023