Zahlbereich																	Rechenoperationen							Grundlagen					
bis 9	bis 10	bis 20	bis 30	bis 40	bis 50	bis 70	bis 99	bis 1.000	bis 10.000	bis 100.000	größer 100.000	zweistellig	ohne 0	ohne Übertrag	Merkzahl	Komma	Addition	Subtraktion	Multiplikation	Division	Brüche	Prozente	Geometrie	Zahlen	Mengen	Ganzes / Teile	Dezimalsystem		Lücke

Name | Datum

Der Einer und der Zehner gehen nicht über 9 – ohne Übertrag

12_32_2 [302] addieren oder subtrahieren - Klecksaufgabe, zweistellig, bis 9

Zusammenzählen oder Abziehen von natürlichen Zahlen mit Lücken ohne Übertrag

		2
+		
+		3
	6	6

	1	1
+	1	0
+	1	5

-	7	0
-		2
	2	2

	2	1
+	1	1
+		
	4	9

	3	5
+	2	2
+	4	1

-	7	0
-		2
		1

-	3	3
-		2
	2	2

		1
+	1	7
+		
	2	8

	2	1
+		
+	2	3
	6	5

	5	4
-	3	0
-	1	2

+	1	1
+	2	0
	4	1

	4	1
+		
+	2	2
	6	6

		1
+	4	2
+		
	5	4

	4	8
-		
-	1	1
		2

	1	2
+		2
+	7	2

+	1	0
+	4	6
	6	8

	5	5
-		
-		2
	2	3

	1	2
+	2	2
+		
	5	5

Zähle die gedruckten Ziffern:

3 = ____

4 = ____

RechnenNet
Copyright © 2011 - 2023

Der Einer und der Zehner gehen nicht über 9 – ohne Übertrag

12_32_2 [302] addieren oder subtrahieren - Klecksaufgabe, zweistellig, bis 9

Zusammenzählen oder Abziehen von natürlichen Zahlen mit Lücken ohne Übertrag

		2
+	6	1
+		3
	6	6

	1	1
+	1	0
+	1	5
	3	6

	9	4
-	7	0
-		2
	2	2

	2	1
+	1	1
+	1	7
	4	9

	3	5
+	2	2
+	4	1
	9	8

	7	3
-	7	0
-		2
		1

	5	7
-	3	3
-		2
	2	2

		1
+	1	7
+	1	0
	2	8

	2	1
+	2	1
+	2	3
	6	5

	5	4
-	3	0
-	1	2
	1	2

	1	0
+	1	1
+	2	0
	4	1

	4	1
+		3
+	2	2
	6	6

		1
+	4	2
+	1	1
	5	4

	4	8
-	3	5
-	1	1
		2

	1	2
+		2
+	7	2
	8	6

	1	2
+	1	0
+	4	6
	6	8

	5	5
-	3	0
-		2
	2	3

	1	2
+	2	2
+	2	1
	5	5

Zähle die gedruckten Ziffern:

3 = 7

4 = 9

RechnenNet
Copyright © 2011 - 2023